

# Habiter sa commune



Des actions foncières  
pour favoriser  
un développement équilibré  
des territoires

# L'usage du foncier

---

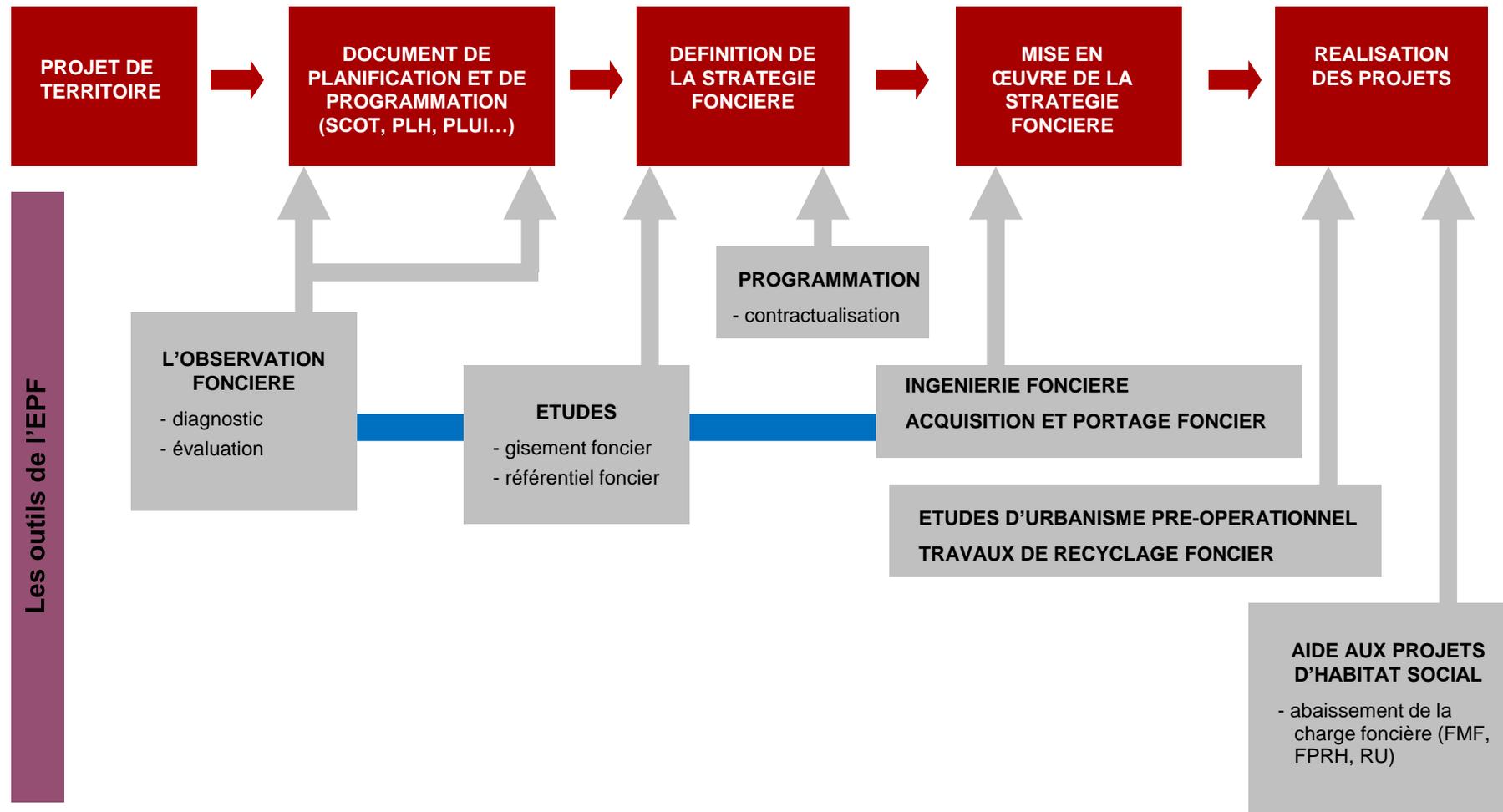
- **Objectifs de l'EPF Normandie**

- Favoriser le développement des collectivités en travaillant sur les questions foncières
- Préserver la ressource foncière agricole, naturelle et forestière

→ Être au service de toutes les communes, accompagner prioritairement la requalification du tissu bâti existant ou les opérations denses

# Les outils de l'EPF Normandie

## Au service des projets des territoires



# Les outils de l'EPF Normandie

---

- **L'action foncière**

- Contractualiser avec la collectivité pour l'acquisition et le portage d'un bien immobilier, en vue d'un projet d'aménagement
- Condition de densité des programmes prévus

→ L'EPF assure la charge de l'acquisition

→ Suppression des frais en cas de portage de moins de 5 ans

→ La collectivité assure la gestion du bien pendant le portage



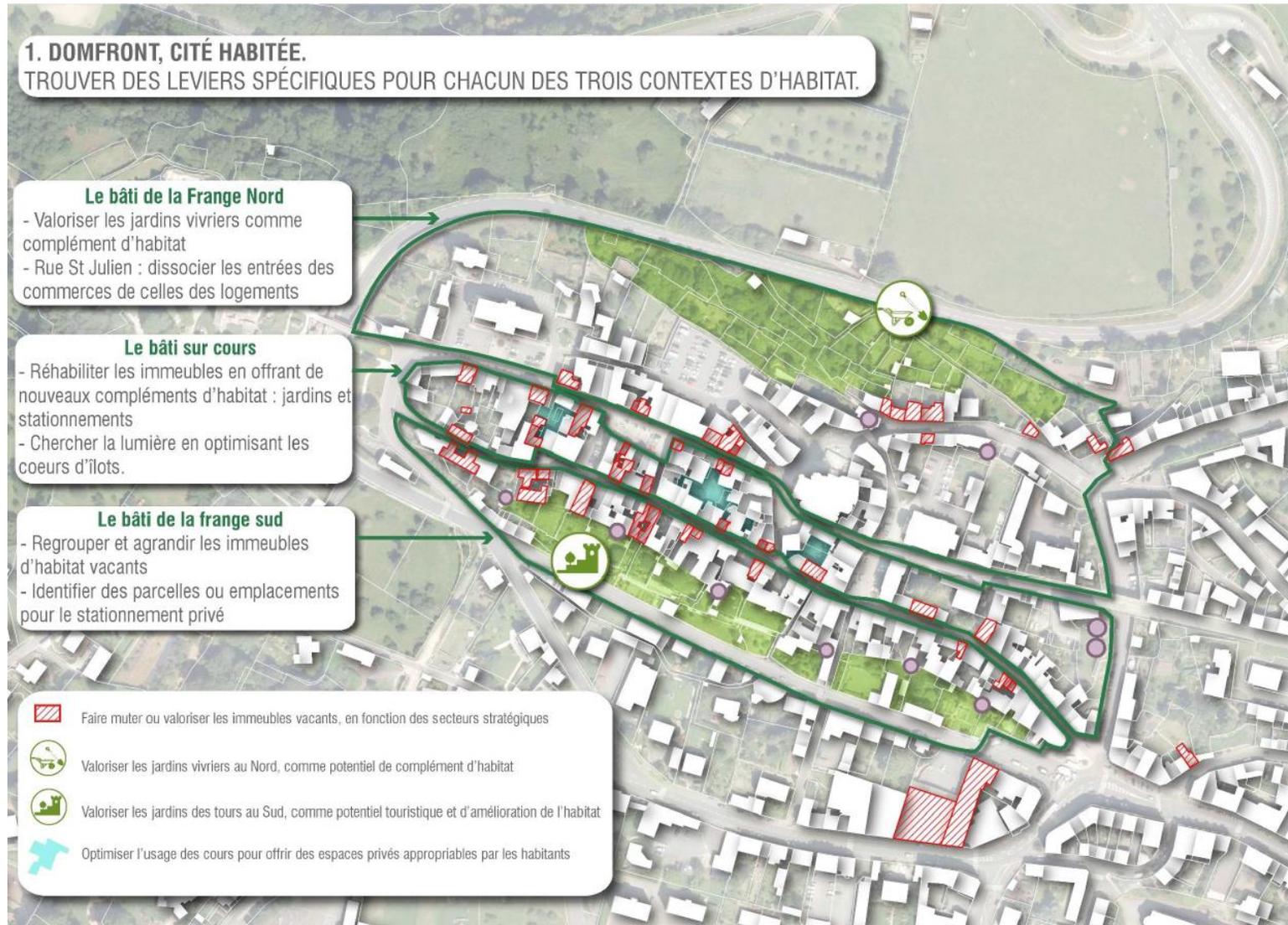
# Les outils de l'EPF Normandie

- Les études flash
  - Avant d'entrer dans une démarche d'acquisition, l'EPF peut vérifier la faisabilité d'un projet



# Les outils de l'EPF Normandie

- La revitalisation des centre-bourgs
  - Accompagner les collectivités souhaitant faire face à leur perte d'attractivité



# Les outils de l'EPF Normandie

- **Maintenir l'attractivité des commerces et des services**
  - Tenir compte des modifications profondes des habitudes de déplacement et de consommation, et de leur impact sur l'offre commerciale



# Les outils de l'EPF Normandie

- La restructuration pour l'habitat



Avant (anc. gendarmerie)



Après (17 LLS)

DEPENSES		RECETTES	
FONCIER / ETUDES	166 000 €	CESSION A OPERATEUR	50 000 €
TRAVAUX	74 000 €	<b>RESTRUCTURATION HAB.</b>	<b>190 000 €</b>
TOTAL DEPENSES HT	240 000 €	TOTAL RECETTES	240 000 €

<b>FINANCEMENT R.H.</b>	TOTAL	REGION	<b>COMMUNE</b>	EPF
	190 000 €	66 500 €	<b>38 000 €</b>	85 500 €

*Pour en savoir plus :*  
*<http://www.epf-normandie.fr/Publications/Boite-a-outils>*

*Merci*